

<p>Proportionalität Proportionale Zuordnung: Verdoppelt, verdreifacht,... man die eine Größe (x), dann verdoppelt, verdreifacht,... sich auch die andere Größe (y); Graph: Ursprungsgerade; Quotientengleichheit</p> <p>(Proportionalitätsfaktor $q = \frac{y}{x}$); $y = q \cdot x$</p> <p>Umgekehrt proportionale Zuordnung: Verdoppelt, verdreifacht,... man die eine Größe (x), dann halbiert, drittelt,... sich die andere Größe (y); Graph: Hyperbel; Produktgleichheit ($p = x \cdot y$); $y = \frac{p}{x}$</p>	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Benzin x</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Preis y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>60 Liter</td> <td>78 €</td> </tr> <tr> <td>30 Liter</td> <td>39 €</td> </tr> <tr> <td>90 Liter</td> <td>117 €</td> </tr> </tbody> </table> <p>$q = 1,30 \text{ € /Liter}$</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Geschwindigkeit x</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Zeit y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>15 km/h</td> <td>4 h</td> </tr> <tr> <td>20 km/h</td> <td>3 h</td> </tr> <tr> <td>30 km/h</td> <td>2 h</td> </tr> </tbody> </table> <p>$p = 60 \text{ km}$</p>	Benzin x	Preis y	60 Liter	78 €	30 Liter	39 €	90 Liter	117 €	Geschwindigkeit x	Zeit y	15 km/h	4 h	20 km/h	3 h	30 km/h	2 h
Benzin x	Preis y																
60 Liter	78 €																
30 Liter	39 €																
90 Liter	117 €																
Geschwindigkeit x	Zeit y																
15 km/h	4 h																
20 km/h	3 h																
30 km/h	2 h																
<p>Funktionen Begriff: Zuordnung, die jedem x-Wert genau einen y-Wert zuordnet Graph: zeichnen möglich mit Wertetabelle Definitionsmenge D: Menge aller x-Werte Wertemenge W: Menge aller y-Werte Nullstelle: x-Wert eines Schnittpunktes des Funktionsgraphen mit der x-Achse; setze $f(x) = 0$ ($y = 0$) Schnittpunkte zweier Funktionen: Gleichsetzen, Gleichung lösen, y-Wert durch Einsetzen in einen der beiden Terme. Umfang und Flächeninhalt eines Kreises: $U = 2r\pi$; $A = r^2\pi$ mit π Kreiszahl</p>	<p>$f(x) = \frac{1}{4x} - 1$</p> <p>$D_f = \mathbb{Q} \setminus \{0\}$</p> <p>$f(x) = 0$; $\frac{1}{4x} - 1 = 0$; $\frac{1}{4x} = 1$; $1 = 4x$; $x = \frac{1}{4}$</p> <p>$r = 1,7\text{m} \Rightarrow U = 2 \cdot 1,7\text{m} \cdot \pi \approx 10,7 \text{ m}$ $A = (1,7\text{m})^2 \cdot \pi \approx 9,1 \text{ m}^2$</p>																
<p>Lineare Funktionen Begriff: $y = mx + t$; m: Steigung; $m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ t: y-Achsenabschnitt Bestimmung des Funktionsterms: Steigung und Punkt einsetzen bzw. bei zwei gegebenen Punkten m berechnen und einen der beiden Punkte einsetzen</p>	<p>$y = -\frac{3}{2}x + 4$</p> <p>$t = 4$; $m = -\frac{3}{2}$ (2 nach rechts, 3 nach unten)</p> <p>$P(4/5)$, $m = 2$: $y = 2x + t$; $5 = 2 \cdot 4 + t \Rightarrow t = -3$; $y = 2x - 3$</p> <p>$P_1(3/4)$, $P_2(5/1)$: $m = \frac{1-4}{5-3} = -\frac{3}{2}$;</p> <p>$y = -\frac{3}{2}x + t$; $4 = -\frac{3}{2} \cdot 3 + t \Rightarrow t = \frac{17}{2}$;</p> <p>$y = -\frac{3}{2}x + \frac{17}{2}$</p>																

<p>Lineare Ungleichungen Bei Multiplikation oder Division durch negative Zahl das Zeichen umdrehen!</p>	$14 - 7x < -21 \quad : (-7)$ $x > 5$
<p>Gleichungen / Gleichungssysteme Lineare Gleichung: $ax + by = c$</p> <p>Lineare Gleichungssysteme mit zwei Variablen: <i>Zeichnerisches Lösen</i> (zeichne die zu den beiden Gleichungen gehörenden Geraden und bestimme gemeinsame Punkte)</p> <p><i>Einsetzverfahren</i> (eine Gleichung nach einer Variablen auflösen und in andere Einsetzen);</p> <p><i>Additionsverfahren</i> (beide Gleichungen so addieren, dass dabei eine Variable „wegfällt“)</p>	<p>Lösungen der Gleichung $4x - 2y = 2$ sind z.B. (1/1) und (0/-1)</p> <p>(I) $y + 1 = 2x$; (II) $2x + y = 7$ (I) nach y auflösen : $y = 2x - 1$ und in (II) einsetzen : $2x + 2x - 1 = 7$; Gleichung lösen: $x = 2$ und einsetzen : $y = 2 \cdot 2 - 1 = 3$</p> <p>(I) $3x - 4y = 5$; (II) $x - 2y = -1 \quad \cdot (-3)$ (I) $3x - 4y = 5$; (IIa) $-3x + 6y = 3 \quad (I) + (IIa)$ $2y = 8 \Rightarrow y = 4$, einsetzen: $x - 2 \cdot 4 = -1 \Rightarrow x = 7$</p>
<p>Wahrscheinlichkeit</p> <p>Ergebnismenge Ω: Menge aller möglichen Ergebnisse eines Zufallsexperiments</p> <p>Ereignis A: Teilmenge der Ergebnismenge Ω</p> <p>Gegenereignis \bar{A}: Alle Ergebnisse von Ω, die nicht zu A gehören</p> <p>Laplace - Experiment: Zufallsexperiment, bei denen alle Ergebnisse gleich wahrscheinlich sind</p> <p>Laplace – Wahrscheinlichkeit:</p> $P(A) = \frac{ A }{ \Omega }$ <p>Zählprinzip: Zum Bestimmen der Anzahl von Möglichkeiten</p>	<p>Werfen eines Würfels $\Omega = \{1;2;3;4;5;6\}$ Ereignis A: „gerade Augenzahl“ $A = \{2;4;6\}$ Gegenereignis \bar{A}: „ungerade Augenzahl“ $\bar{A} = \{1;3;5\}$ Alle Ergebnisse haben die Wahrscheinlichkeit $p = \frac{1}{6}$, falls der Würfel nicht gezinkt ist</p> $P(A) = \frac{3}{6} = 50$ <p>Von P nach Q 8 Wege, von Q nach R 5 Wege und von R nach S 6 Wege: es gibt von P über Q und R nach S genau $8 \cdot 5 \cdot 6$ Wege</p>
<p>Gebrochen rationale Funktionen Gebrochen rationale Funktionen: Funktionsterm ist ein Bruchterm; Beachte bei Definitionsmenge: Nenner ungleich null! Asymptote: Gerade, der sich der Graf einer Funktion beliebig genau annähert</p> <p>Rechnen mit Bruchtermen: Vergleiche Rechnen mit Brüchen</p>	$y = \frac{1 + 0,5x}{x + 1,5}, D = \mathbb{Q} \setminus \{-1,5\}$ <p>senkrechte Asymptote: $x = -1,5$ (meist wenn Nenner gleich null); waagrechte Asymptote: $y = 0,5$ (große x-Werte einsetzen)</p> <p>Kürzen/Erweitern: $\frac{x^2 + 2x}{4 + 2x} = \frac{x(x + 2)}{2(2 + x)} = \frac{x}{2}$</p>

Addieren/Subtrahieren: Erweitern auf gemeinsamen Nenner, dann Zähler addieren/subtrahieren und Nenner beibehalten

Multiplizieren: Zähler mit Zähler, Nenner mit Nenner multiplizieren

Dividieren: mit Kehrbuchterm multiplizieren

Negative Exponenten: $x^{-n} = \frac{1}{x^n}$

[Es gilt also $x^m \cdot x^n = x^{m+n}$ und $x^m : x^n = x^{m-n}$ für beliebige ganze Zahlen m und n]

Bruchgleichungen: Bestimme Definitionsmenge (Nenner ungleich null!);

Zum Lösen mit dem Hauptnenner multiplizieren

$$\frac{2}{x} - \frac{3}{x-1} = \frac{2(x-1)}{x(x-1)} - \frac{3x}{(x-1)x} = \frac{-2-x}{x(x-1)}$$

$$\frac{3}{x} \cdot \frac{x+1}{2} = \frac{3(x+1)}{2x}; \quad \frac{2}{x} : \frac{3x}{x+2} = \frac{2}{x} \cdot \frac{x+2}{3x} = \dots$$

$$\frac{x^3 \cdot x^{-4}}{x^{-2}} = x^{3-4} \cdot x^2 = x^{-1} \cdot x^2 = x^1 = x$$

$$\frac{2x-1}{1-3x} = \frac{x+1}{6x-2}; \quad \frac{(2x-1) \cdot (-2)}{(1-3x) \cdot (-2)} = \frac{x+1}{-2(-3x+1)};$$

$$(2x-1) \cdot (-2) = x+1; \quad -4x+2 = x+1; \quad x = 0,2$$

$$\text{mit } D = \mathbb{Q} \setminus \left\{ \frac{1}{3} \right\} \Rightarrow L = \{0,2\}$$

Ähnlichkeit

Zentrische Streckung:

P' liegt auf der von Z ausgehenden

Halbgeraden durch P und $\overline{ZP'} = k \cdot \overline{ZP}$;

Streckungsfaktor $k > 1$: Vergrößerung

Streckungsfaktor $0 < k < 1$:

Verkleinerung

Strahlensatz

Werden zwei Geraden, die sich in einem Punkt Z schneiden, von zwei Parallelen geschnitten, so verhalten sich

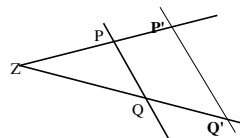
1. je zwei Abschnitte auf der einen Geraden wie die entsprechenden Abschnitte auf der anderen Geraden

2. die Abschnitte auf den Parallelen wie die von Z aus gemessenen entsprechenden Abschnitte auf der einen Geraden (bzw. auf der anderen Geraden)

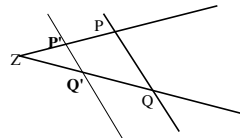
Ähnliche Figuren: wenn man eine Figur durch zentrische Streckung so verkleinern bzw. vergrößern kann, dass sie dann kongruent zu der anderen Figur ist; gleiche Längenverhältnisse, gleich große Winkel, Flächeninhalt k^2 -mal so groß; wichtige Ähnlichkeitssätze: WW - Satz, S:S:S - Satz

Beispiel zur "Zentrischen Streckung"

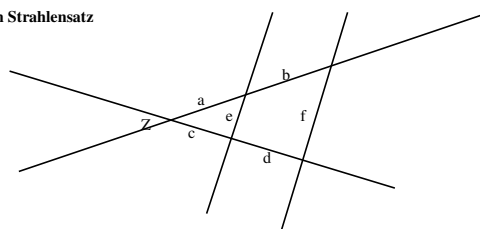
$k > 1$



$k < 1$



Beispiel zum Strahlensatz



$$\frac{a+b}{a} = \frac{c+d}{c} = \frac{f}{e} \quad \frac{b}{a} = \frac{d}{c}$$

Beispiel für ähnliche Figuren:

